

Vragenlijst opdrachtgever voor evaluatie Software en Game project

RESULTAAT (de geleverde programmatuur):

- Is het een uitwerking van de opdracht?
- Is dit wat je had verwacht?, Ontbreken er delen? Zit er iets extra's in?
- Past het gemakkelijk in een groter geheel?
- Overweeg je het te gaan gebruiken?

KWALITEIT: SOFTWARE en GAME of SOFTWARE-ontwerp

- Wat is de kwaliteit van de functionaliteit van de game of software?
- Hoe gebruikersvriendelijk is de game of software?
- Bij games, is het al goed speelbaar?
- Wat is het kwaliteitsniveau van de documentatie?
- Ben je tevreden met de uitgevoerde tests en de resultaten hiervan?

PROCES

- Hoe verliep de communicatie tussen de groep en jullie?
- Begrepen de groep en jullie elkaar over en weer?
- Gingen ze op jullie vragen in?
- Hebben ze besluitvorming tijdig aan jullie voorgelegd?
- Ging de besluitvorming met argumenten gepaard?
- Nam de groep initiatief?
- Was het je tijdens het project duidelijk hoe ver de groep was?
- Hebben jullie een keer je mening/visie gewijzigd op grond van door hen aangedragen argumenten?
- Hield de groep zich aan afspraken met jullie gemaakt?

OVERIG

Vul zelf maar in.

Het liefst een antwoord met inhoud en/of argumentatie. Louter volstaan met Ja/Nee is in principe wel mogelijk, maar zou bij voorkeur een minderheid van de vragen betreffen.

Van de website van examenonderdeel Softwareproject weten de studenten wat de beoordelingscriteria zijn. Bij de beoordeling wordt het project beoordeeld en ook de individuen (volgens de vastgestelde criteria). Uit bovenstaande vragen volgt dat beoordelend docent vooral geïnteresseerd is in jullie visie op het project als geheel, en minder in je visie op individuen.